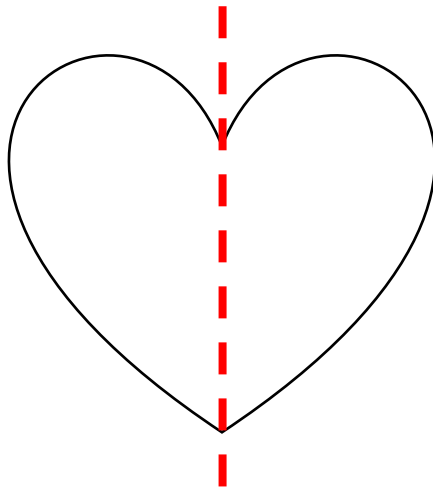


# LA SYMÉTRIE

Un **axe de symétrie** est **une ligne droite** qui partage une figure en **deux parties** que l'on peut **superposer par pliage**.



Pour dessiner le symétrique d'une figure, tu peux utiliser un **calque**, un **gabarit** ou un **quadrillage**.

Pour dessiner le symétrique d'une figure sur un **quadrillage**, il suffit de placer pour chaque point de la figure son point jumeau à la même distance que lui de l'axe de symétrie !

