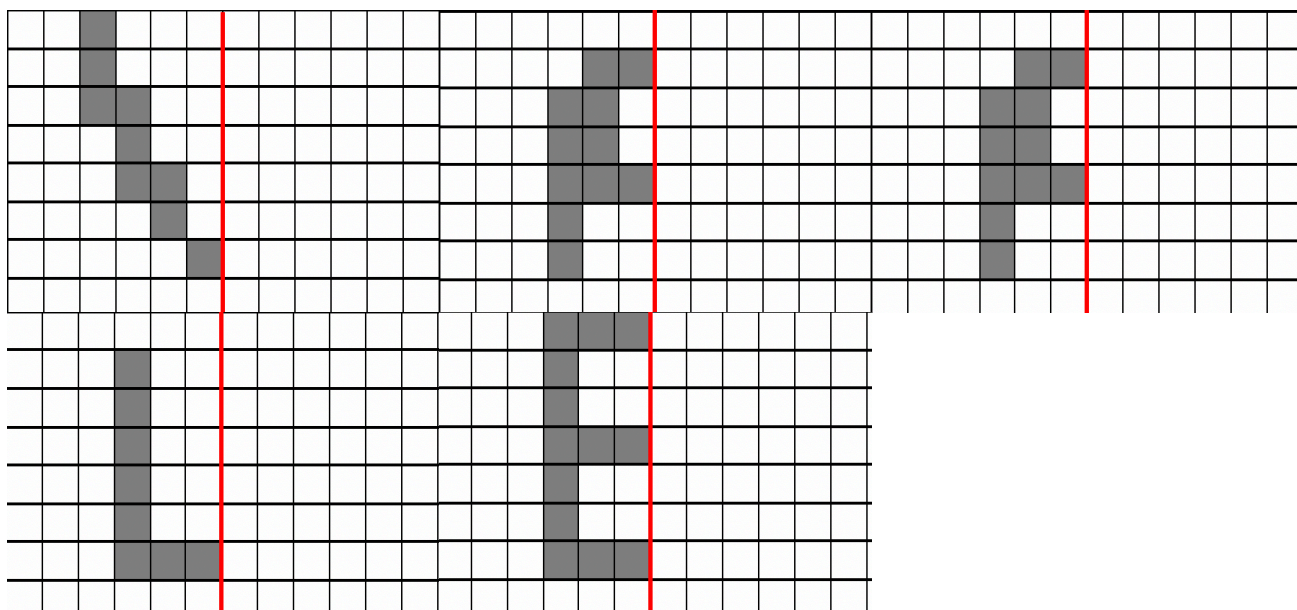


Complète par symétrie ce message pour trouver à quel numéro l'ours doit se rendre.



Trace le symétrique de cette figure.

