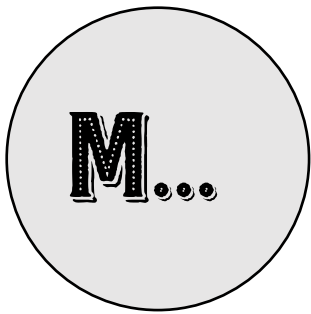


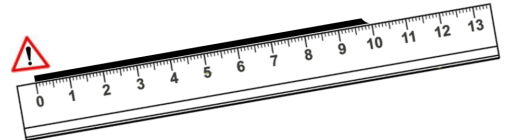


LE CARRÉ

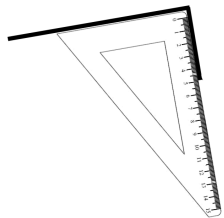
Le carré est un polygone à 4 côtés égaux, c'est-à-dire que ses 4 côtés mesurent la même longueur. Il a également 4 angles droits et 4 axes de symétrie.

Pour tracer un carré :

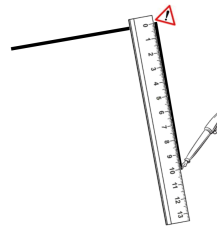
1. Trace un premier côté de la bonne longueur.



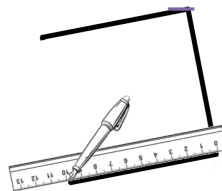
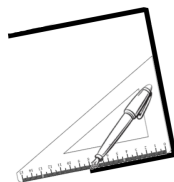
2. Trace l'angle droit avec ton équerre.



3. Prolonge le côté à la bonne longueur.



4. Trace un second angle droit avec l'équerre puis prolonge à nouveau.



5. Trace le dernier angle droit afin de fermer le carré.

